

REGULAMIN GRY TERENOWEJ O PUCHAR STAROSTY LIDZBARSKIEGO
„Z PRZEDSIĘBIORCZOŚCIĄ ZA PAN BRAT – II edycja”

§ 1 Przepisy ogólne

1. Niniejszy regulamin (zwany dalej Regulaminem) określa zasady przeprowadzenia gry terenowej o puchar Starosty Lidzbarskiego „Z przedsiębiorczością za pan brat – II edycja” (zwaną dalej Grą).
2. Organizatorem Gry jest Powiatowy Urząd Pracy w Lidzbarku Warmińskim pod honorowym patronatem Starosty Lidzbarskiego Dariusza Iskry (zwani dalej Organizatorem).
3. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie stanowisk na terenie miasta Lidzbark Warmiński oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.
4. Konkurs skierowany jest do uczniów szkół średnich z terenu powiatu lidzbarskiego (zwanych dalej Uczestnikami Gry).
5. Gra odbędzie się **17 września 2024 r.** na terenie miasta Lidzbark Warmiński w godzinach **09.00 – 12.30.**
6. Udział w Grze jest dobrowolny i bezpłatny. Przystępując do Gry Uczestnicy akceptują zasady zawarte w Regulaminie.

§ 2 Uczestnicy

1. W Grze mogą wziąć udział **uczniowie** szkół średnich z terenu powiatu lidzbarskiego zorganizowani w czteroosobowe Drużyny.
2. Każda szkoła wyznacza do Gry tylko jedną Drużynę. W skład każdej Drużyny wchodzi czterech Uczestników, a każdy Uczestnik może być członkiem tylko jednej Drużyny.
3. Zgłoszenie szkoły następuje poprzez wypełnienie oraz dostarczenie formularza zgłoszeniowego (załącznik Nr 1 do Regulaminu) wraz z **klauzulą informacyjną w zakresie przetwarzania danych osobowych** oraz odpowiednimi oświadczeniami stanowiącymi załączniki do niniejszego Regulaminu.
4. Zgłoszenia można składać osobiście w siedzibie Powiatowego Urzędu Pracy w Lidzbarku Warmińskim przy ul. Dębowej 8 lub w Punkcie Filialnym PUP w Orniecie przy ul. Dworcowej 4 w godzinach 7:00 – 15:00 lub za pośrednictwem poczty tradycyjnej bądź elektronicznej: sekretariat@puplidzbark.pl do **10.09.2024 r.**



powiat
LIDZBARSKI



5. Każdy Uczestnik Gry – członek Drużyny musi potwierdzić pisemnie, że zapoznał się z niniejszym Regulaminem oraz wyraża zgodę na udział w Grze (załącznik Nr 2 do Regulaminu).
6. Przystępując do Gry Uczestnik akceptuje w całości niniejszy Regulamin i zobowiązuje się do przestrzegania określonych w nim zasad, jak również potwierdza, że spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Grze.
7. Osoby biorące udział w Grze powinny być w dobrym stanie zdrowia. Każdy Uczestnik Gry - członek Drużyny musi potwierdzić pisemnie, że nie ma przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w Grze (załącznik Nr 2 do Regulaminu).
8. Uczestnicy powinni zadbać o odpowiedni, wygodny strój dostosowany do warunków pogodowych.
9. Uczestnicy Gry biorą w niej udział na własną odpowiedzialność.
10. Każdy Uczestnik Gry wyraża zgodę na publikację swojego wizerunku w materiałach promocyjnych Organizatora, powstałych podczas trwania Gry (załącznik Nr 2 do Regulaminu).
11. Każdy Uczestnik Gry wyraża zgodę na gromadzenie i przetwarzanie podanych danych osobowych w celu realizacji Gry (załącznik Nr 2 do Regulaminu).
12. W przypadku niepełnoletniego Uczestnika Gry wszystkie powyższe oświadczenia i zgody do udziału w Grze muszą dodatkowo zostać podpisane przez jego rodzica/ opiekuna prawnego (załącznik Nr 3 do Regulaminu).
13. Wszyscy Uczestnicy Gry zobowiązani są do zapoznania się z klauzulą informacyjną Uczestnika Gry, jednocześnie do jej akceptacji poprzez osobiste złożenie podpisu (w przypadku pełnoletniego Uczestnika gry) lub podpisu rodzica/ opiekuna prawnego (w przypadku niepełnoletniego Uczestnika gry).

§ 3 Zasady Gry

1. Drużyny rozpoczynają Grę z tego samego miejsca. Zadaniem każdej Drużyny jest poruszanie się zgodnie z wyznaczoną przez Organizatora trasą.
2. Każda Drużyna musi przejść przez pięć miejsc na terenie miasta Lidzbark Warmiński, w których usytuowane zostaną stanowiska Organizatora.
3. Na każdym stanowisku Drużyny będą zdobywać punkty za wykonanie znajdujących się tam zadań, gier i zagadek związanych tematycznie z przedsiębiorczością.
4. Zadania będą realizowane przez Drużyny samodzielnie pod nadzorem osób znajdujących się na poszczególnych stanowiskach.

5. Miejsce zbiórki, czyli START wszystkich Drużyn zgłoszonych do Gry będzie znajdowało się w Powiatowym Urzędzie Pracy w Lidzbarku Warmińskim przy ul. Dębowej 8. Drużyny zobowiązane są stawić się na miejsce zbiórki o godz. 09.00.
6. Do każdej Drużyny zostanie przydzielony jeden pracownik Powiatowego Urzędu Pracy w Lidzbarku Warmińskim (zwany dalej Opiekunem Drużyny), który będzie czuwał nad poprawną realizacją Gry.
7. Opiekun Drużyny, w miejscu zbiórki, wręczy Drużynie mapę wskazującą kolejne stanowiska, do których Drużyny muszą się udać, aby rozwiązać przygotowane dla nich zadania.
8. Każdy Opiekun Drużyny otrzyma Kartę Oceny Drużyny, w której zostanie wpisana nazwa Drużyny, jej skład oraz punktacja za wykonanie zadań na poszczególnych stanowiskach.
9. Po trasie Gry Drużyny poruszają się pieszo. Nie można korzystać z samochodów, hulajnóg, rowerów i innych pojazdów.
10. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Drużyn nie mogą się rozdzielać. W razie niezgodności ilości osób po przybyciu do stanowiska Drużyna nie będzie mogła przystąpić do realizacji danego zadania. Dopiero po przybyciu wszystkich członków Drużyna może wrócić do kontynuacji Gry.
11. Drużyna podczas całej Gry ma obowiązek przestrzegania zasad samodzielności i poufności. Nie wolno rozpowszechniać zadań i kontaktować się z innymi Drużynami biorącymi udział w Grze.
12. Każda Drużyna musi dotrzeć na METĘ w czasie wyznaczonym przez Organizatora.
13. Zakończenie Gry nastąpi po dotarciu na METĘ ostatniej Drużyny biorącej udział w Grze.

§ 4 Zasady bezpieczeństwa

1. Gra toczy się w ruchu drogowym w związku z czym w czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Uczestnicy Gry zobowiązani są zachować zasady szczególnej ostrożności. Drużyna, której choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczona z dalszej rozgrywki.
2. Organizator nie zapewnia dla Uczestników Gry opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.
3. Drużyny poruszają się po terenie Gry na własną odpowiedzialność.
4. W przypadku naruszenia przez Uczestnika Gry lub Drużynę niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym Uczestnikom Gry



powiat
LIDZBARSKI



lub Drużynom w dowolnym momencie Gry, Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania Uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.

§ 5 Wyłonienie zwycięzców i nagrody

1. Zwycięskie Drużyny zostaną wyłonione po dokładnej weryfikacji wszystkich Kart Oceny Drużyn, podliczeniu wszystkich punktów, które otrzymały wykonując zadania na poszczególnych stanowiskach.
2. Zwycięzcą Gry zostanie Drużyna, która otrzyma łącznie największą liczbę punktów.
3. W przypadku zdobycia jednakowej liczby punktów przez dwie lub więcej Drużyn o kolejności miejsc decyduje dogrywka – dodatkowe zadanie.
4. W Grze przewidziane są nagrody.
5. Decyzja komisji jest wiążąca i ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.

§ 6 Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania, unieważnienia lub przesunięcia terminu Gry oraz prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie do dnia rozpoczęcia Gry bez podania przyczyny, zobowiązując się niezwłocznie powiadomić o tym fakcie Uczestników Gry, przede wszystkim za pośrednictwem strony internetowej <https://lidzbrakwarminski.praca.gov.pl>
2. Szkolny opiekun Drużyny nie bierze bezpośredniego udziału w Grze.
3. Szkolny opiekun Drużyny odpowiada za:
 - dokumentację zgłoszeniową szkoły i Uczestników Gry,
 - omówienie Regulaminu z Uczestnikami Gry,
 - pozyskanie pisemnych zgód i oświadczeń od Uczestników Gry.
4. Osoby, które nie spełniają któregośkolwiek z wymogów określonych w niniejszym Regulaminie lub podadzą nieprawdziwe informacje zostaną automatycznie zdyskwalifikowane.
5. Wszelkich informacji na temat Gry udzielają:
 - Pani Sylwia Bęś – Dyrektor Powiatowego Urzędu Pracy w Lidzbarku Warmińskim tel. 89 524 98 10,
 - Pani Żaneta Gąska – doradca zawodowy tel. 89 524 98 44.

DYREKTOR

Sylwia Bęś